

After Burner™



SEGA®

Loading Instructions Starting Up

- 1 Make sure the power switch is OFF.
- 2 Insert the AFTER BURNER™ cartridge as described in your SEGA SYSTEM™ manual.
- 3 Turn the power switch ON.

IMPORTANT: Always make sure the POWER BASE is turned OFF when inserting or removing your Sega Cartridge™.

For 1 Player: Push the START BUTTON on Control Pad #1

Ladenanweisungen Inbetriebnahme

- 1 Den Aufschalter, falls der Heizstrahler eingeschaltet ist.
- 2 Die AFTER BURNER Cartridge gemäß der Beschreibung in Ihrer SEGA SYSTEM™ Anleitung einsetzen.
- 3 Den Heizstrahler ausschalten.

WICHTIG: Beim Einfügen oder Entfernen Ihrer Sega Cartridge™ Cassette™ muss darauf achten, dass die POWER BASE ausgeschaltet ist.

Für den Spieler 1: Die START Taste am Steuerpult Nr. 1 drücken



Instructions de chargement: Mise en marche

1. Assurez-vous que l'interrupteur d'alimentation est sur OFF.
2. Insérez la cartouche AFTER BURNER™ comme indiqué dans votre manuel SEGA SYSTEM™.
3. Allumez l'interrupteur d'alimentation.

IMPORTANT: Assurez-vous toujours que la BASE DE ALIMENTACIÓN soit branchée quand vous mettez ou arrêtez la cartouche SEGA™.

Pour jouer seul: Appuyez sur la touche START BUTTON du bloc de commandes #1

Instructions de charge: Comenzar el juego

1. Asegúrese que el interruptor de la alimentación está desactivado.
2. Inserte el cartucho AFTER BURNER™ como se describe en el manual SEGA SYSTEM™.
3. Encienda el interruptor de la alimentación.

IMPORTANTE: Asegúrese siempre que la BASE DE ALIMENTACIÓN está conectada al interruptor de alimentación de la consola SEGA™.

Para 1 jugador: Presione el botón START del teclado de control # 1

Instructions de carregamento: Preparar

1. Assurez-vous que la Power Base est éteinte.
2. Insérez la cartouche AFTER BURNER™ suivant la méthode détaillée dans votre manuel SEGA SYSTEM™.
3. Allumez la Power Base.

IMPORTANT: Assurez-vous toujours que la Power Base est éteinte avant de brancher ou de débrancher la consola SEGA™.

Per il Giocatore 1: Premere START BUTTON della Pulsantiera di Controllo #1

Mission Profile

THE TIME: The present LOCATION: Above the secret center SIBIA, ENTERPRISE: somewhere in sea

You're a Navy jet captain - with the fastest, most powerful wings ever to fly the plane. You fly an F-14 Thunder Cat, the perfect mix of man and machine.

You supply the skill, reflexes and guts. Your Thunder Cat supplies Mach 2+ speed, unlimited firepower and a state-of-the-art battle computer which targets your enemies.

When it comes to flying the unluckiest plane, you're the one they call "The Ace."

Kurzbeschreibung des Kampfauftrags

08:00 TT: Ihr Gegenwert: ORT: An Bord des Flugzeugträgers SIBIA Mission: PPISEF agieren auf See

Sie sind ein Flugkapitän der Kriegsmarine - mit dem unvergleichlichen Flugzeug: die perfekte Kombination aus Flugzeug und Maschine. Sie fliegen eine F-14 Thunder Cat: die perfekte Mischung von Mensch und Maschine.

Sie bringen das Können, die Reflexe und das System. Ihre Thunder Cat bringt eine Geschwindigkeit über Mach 2, eine ungewöhnliche Feuerkraft und einen Kampf-Computer auf dem letzten Stand der Technik, der Ihre Feinde erkennt.

Woraus eine Flieger am schlimmsten Hemmel geht, und Sie das sage den Sie "Das Ace" nennen.

Aperçu de votre mission

TEMPS Le présent: 10H. A bord du porte avions **SGA DANTONPRIS** quelque part au sud

Vous êtes un capitaine de l'armée qui a été échappé et vous êtes dans l'espèce la plus rapide et la mieux équipée qui ait jamais été créée. Le F-14 Thunder Cat, aile de partage de l'homme et de la machine.

Vous avez pour vous votre talent, votre réflexion et votre courage. Quant à votre Thunder Cat, il vole à Mach 2+ et il dispose d'une puissance de feu étonnante et d'un extraordinaire système de combat pour faire face à vos dangers et à vous.

Quand il s'agit d'arriver dans le ciel de l'ennemi, vous êtes le meilleur, "l'indétrônable."

Parti de la mission

L'ÉPOQUE Il présente L'OBJET A bord du porte avions **SGA DANTONPRIS** quelque part dans

Il existe un capitaine de la armada qui a été échappé et moyen armado que prend asalto. Su avanza es un "Thunder Cat" F-14, la máquina perfecta entre hombre y máquina.

Vous avez la panza, los reflejos y el coraje. Su "Thunder Cat" aumenta una velocidad de 2 Mach, avanza de fuego cerrada y una computadora de combate que maneja los últimos adelantos de la tecnología para hacer Manos en sus enemigos.

Cuando llega la hora de volar en contra hostiles, usted el llamado "As del cielo."

Profile de la mission

IL MOMENTO Ora il **SUD** A bordo della portaerei **SGA DANTONPRIS** in navigazione.

Siete un capitano dell'aviazione della marina, con l'istinto più veloce e tenacia che abbia mai colto la sorta del cielo. Il Thunder Cat F-14 formata la combinazione perfetta d'uomo e macchina.

Vi, con le vostre abilità, riflessi e coraggio. Il Thunder Cat, con una velocità 2 volte superiore a quella dell'aria, una potenza di fuoco illimitata e un computer di battaglia da "stato dell'arte" che inquadra il nemico nel mirino.

Cuando si sente il volare su cieli ostinati del nemico mettendo come l'Asso.

The Mission:

CODE NAME: AFTER BURNER™

The enemy has developed a strategy that will help them subdue the free world. This "plan" is so secret, that it was divided into two parts and hidden in different parts of their country.

Moral intelligence has discovered the locations and are ready to deliver them. But they need you to get the plans out. You must launch from the deck of the SEGA ENTERPRISE and battle your way to the two locations.

Your flight pattern is already programmed into the battle computer. Your F-14 Thunder Cat has been armed with air-to-air guided missiles and a Vulcan 20mm canon.

Fuel tanks are in place to refuel you in the air... if you make it that far.

The enemy knows you are coming... and they're prepared. Only a pilot with your experience has any hope of success.

DER KAMPFAUFRÄG

CODE NAME: AFTER BURNER™

Der Feind hat eine Strategie entwickelt, die ihm dabei hilft die freie Welt zu besiegen. Dieser "Plan" ist so geheim, dass er in zwei Teile aufgeteilt und in verschiedenen Städten zweier Länder versteckt werden soll.

Der Nachrichtendienst der Kriegsmarine entdeckte die beiden Pläne und ist bereit, die Pläne zu beschaffen. Sie werden aber dazu gebraucht, die Pläne herauszuladen. Sie müssen vom Deck der SEGA ENTERPRISE abheben und Ihren Weg bis zu den beiden Plätzen durchfliegen.

Ihr Flugplan ist bereits in den Kampf Computer eingegeben. Ihre F-14 Thunder Cat ist mit Hinterläufigen Luft-Luft-Raketen und einer 20mm Vulcan-Kanone ausgerüstet worden.

Kreisstoff-Tankflugzeuge stehen bereit, um Ihr Flugzeug in der Luft zu unterstützen... falls Sie es überzeugt so weit schaffen.

Der Feind weiß, dass Sie kommen und er ist gut vorbereitet. Nur ein Pilot mit Ihrer Erfahrung hat Hoffnung auf Erfolg.

VOYRE MISSION:

NOUS BÉS CODE AFTER BURNER™

Les ennemis ont élaboré une stratégie qui va le faire leur pouvoir de conquérir le monde libre. Leur plan est si secret qu'il a été divisé en deux parties bien cachées sur des continents différents de leur pays.

Notre service de renseignement ont dévoilé cette stratégie et ils sont prêts de vous aider, mais de ces deux ils vous pourra empêcher des plans. Vous devrez détruire du port de SOGA ENTERPRISE et vous frapper un autre jusqu'aux deux emplacement.

Vous pourrez de vol à pied être programmé dans votre ordinateur de combattre et votre F-14 Thunder Cat est doté de missiles utilisables "air-air" et d'un canon Vulcan de 20 mm.

Ces pièces sont en place pour vous permettre de vous renflouer en vol à pied, du moins, vous survivrez jusqu'à eux.

Vos ennemis sont assis de votre appareil en la sont prêts. Soyez un pilote de cette classe et de votre temps à une chance de réussir.

LA MISSION

NOBRE CLAVE AFTER BURNER™

El enemigo ha desarrollado una estrategia que lo ayudará a conquistar el mundo libre. Este "Plan" es tan secreto que ha sido dividido en dos partes y escondido en dos lugares diferentes de su país.

El Servicio de Inteligencia Naval ha descubierto estos dos lugares y está lista para entregártelos. Pero necesitas que usted pueda sacar los planos. Usted debe despegar del portaviones SOGA ENTERPRISE y llegar clandestinamente para obtener estos dos lugares.

tu avión de vuelo ya ha sido programado en la computadora de combate. Tu "Thunder Cat" F-14 está armado con misiles guidados aire-aire y un cañón Vulcan de 20 mm.

Los depósitos de combustible han sido calcinados para poder ser llenados en vuelo — el vuelo larga tan lejos.

El enemigo ya sabe de su misión y no ha preparado para resistir. Sois un piloto de su esperanza, tu es la esperanza de libertad.

LA MISSIONE

NOBRE DI BATTAGLIA. AFTER BURNER™

Il nemico ha sviluppato una strategia che lo aiuterà a conquistare il mondo libero. Questo "piano" è tutt'uno segreto che è stato diviso in due parti e nasconde in due luoghi diversi del suo paese.

Il servizio di controspionaggio della marina ha scoperto i nascondigli ed il piano a otturare. Ma ha bisogno di voi per farla uscire dal guscio. Dovete decollare dal porto della SOGA ENTERPRISE ed sperare di non farlo alla sua località dove sono a trovarsi il velivolo Thunder Cat F-14 è armato con missili teleguidati che sono ad un deposito Vulcan da 20 mm.

Avete già messo in posizione per rifornire di carburante in volo — se arrivate così lontano.

Il nemico sa che siete per arrivare ad un porto a rifornire. Soltanto un pilota esperto come voi può sperare di farcelo.

Enemy aircraft have been sighted on radar! It's time to SCRAMBLE! Good luck. The fate of the free world depends on your success.

F-14 Thunder Cat
Speed (Mach 2+)

Learning to Fly

Your SEGA CONTROL PAD will give you much the same flight and firepower control as a real F-14's control stick.

What you will see at the base of your screen will be the F-14 Thunder Cat and the view the way a fighter pilot would see it from the cockpit. Since even a slight movement of your control pad will change the position of your Thunder Cat, every turn or loop you make will shift the horizon line. To survive enemy fire, you'll have to learn how to pilot your jet as if you were learning to fly a real jet.

Fliegende Flugzeuge sind auf dem Radarbildschirm gezeichnet, werden Sie mit höchster Zeit zum SCHRÄLLEN AUFSTIEGEN! Viel Glück! Das Schicksal der Freien Welt hängt von Ihrem Erfolg ab.

F-14 Thunder Cat
Geschwindigkeit: Mach 2+

Fliegen lernen

Bei SEGA-STICK INPUT wird möglich Ihnen die gleiche Flug- und Feuerkontrolle wie der Steuerknüppel einer F-14.

Beim Ausführen Ihres Kampfauftrags sehen Sie die F-14 Thunder Cat und die Kugelhölzer, die von einem Jagdjet von Führerseite aus abfeuern werden. Da setzt die gezielte Bewegung, die Sie mit Ihren Steuerknüppel ausführen, die Position Ihrer Thunder Cat einsetzt, was sie sich auch die Horizontale mit jeder Winklung oder jedem Looping, den Sie drehen. Um die feindliche Feuer zu überleben, müssen Sie lernen, Ihren Geschützjäger so zu lenken, als ob Sie ein echter Fliegerpilot Fliegen würden.



Les appareils ennemis ont été repérés sur radar. Il est temps de faire grimper dans la même bonne chance. La sonde qui repère bien dépend de votre succès.

F-14 Thunder Cat:
Vitesse: Mach 3+

Apprendre à voler

Votre bloc de commande SICA vous assure pratiquement la même contrôle sur le vol en la puissance de feu que la fréquence de commandement du F-14.

Avant que de votre mission, vous serez à l'F-14 Thunder Cat et vous aurez la même vue que le pilote. Installez dans son cockpit. Comme le mouvement réellement sur votre bloc de commande modifie la position de votre Thunder Cat, tout virage ou toute vitesse, effectuée par vous, sera affiché la ligne d'horizon. Pour décoller du terrain, vous devrez apprendre à piloter votre fusée comme si vous étiez aux commandes d'un véritable avion.

Avant que de l'ennemi apparaissent en la puissance du radar. Ils déclenche le moment de la verticale. Bonne chance. Il devient des munitions bien dépendre de votre succès.

Et "Thunder Cat" F-14
Vitesse: Mach 3+

Aprendere a volare

El TECLADO DE CONTROL SICA le ofrece el mismo tipo de control de vuelo y potencia de fuego que la potencia de control del F-14.

Lo que usted verá es el curso de su misión sarà al "Thunder Cat" F-14 y lo que un piloto de caza verá al entrar en la cabina del avión. Como incluso el movimiento más pequeño de su joystick de control cambia la posición de su "Thunder Cat", cada giro o bucle que hace cambia la linea del horizonte. Para mover los disparos del enemigo tendrá que aprender a pilotar su avión como si de un avión real se tratase.

Il radar ha segnalato la presenza di navi amiche. Il tempo di decollare! BUONA FORTUNA! Il dentro del mondo. Magia è nella vostra mano.

Thunder Cat F-14
Velocità: Oltre 3 volte la velocità del suono

Imparare a volare

La vostra PULSANTELLA DI COMANDO SICA vi dà la stessa controllo di volo e potere di fuoco delle "volo" dell'F-14.

Ciò che vedrete nel corso della vostra missione è il Thunder Cat F-14 e ciò che vedrete il pilota di un aereo da caccia del suo stesso. Perché anche il più leggero tocco della poltrona cambia la posizione del Thunder Cat, ogni giro e giro volta ripetuta la linea dell'orizzonte. Per scoprire il fuoco nemico dove la trappola a guidare il nostro missaggio come se fosse un aereo vero.

④ D-Tasten

Manövren die Jet in acht Richtungen
UP, DOWN, LEFT, RIGHT, UP AND
RIGHT, UP AND LEFT, DOWN AND
RIGHT, DOWN AND LEFT - AND
CONTROLS ROLLS

⑤ Button A1

To shoot air-to-air guided missiles

⑥ Button A2

To fire the Vulcan Cannon

Wenn left to right, the jet's
computer will either assume or return
the F-14 Thunder Cat to a horizontal
flying position

⑦ D-Taste

Diese Taste dient zum Lenken des
Flugzeuges in acht Richtungen
MACH OBEN UND LINKS,
RECHTS OBEN UND RECHTS, OBEN
UND LINKS, UND UND RECHTS,
UNten UND LINKS UND UND RECHTS
STEUERT AUCH ROLLEN

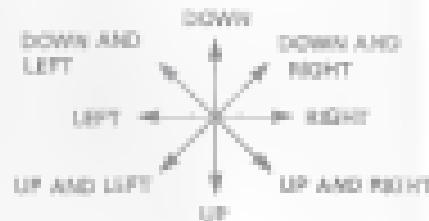
⑧ Taste Nr. 1

Dient zum Abfeuern der ferngelenkten
Luft-Luft-Rakete

⑨ Taste Nr. 2

Dient zum Abfeuern der Vulcan
Kanone

Wenn sich selbst überlassen, sorgt
der Komod-Computer für eine
horizontal Flugposition bzw. führt an
die F-14 Thunder Cat zu einer solchen
Flugposition zurück



④ Bouton D

Il manovra l'appendice de la huit:
direction Haut, Bas, Gauche, Droite,
Haut et droite, Haut et gauche, Bas
et droite, Bas et gauche et
commandes de terrain.

⑤ Bouton #1

Il déclenche les missiles désignés
"vér" .

⑥ Bouton #2

Il déclenche le tir du Canon Vulcan

Lorsqu'il l'active, l'appareil va de
comber place ou remise le F 14
"Thunder Cat" à la position de vol
horizontal.

⑦ Bouton D

Serve pour donner le vol de manœuvre en
cette direction: ARRIBA, ABAJO,
IZQUIERDA, DERECHA, ARRIBA Y
DERECHA, ARRIBA E IZQUIERDA,
ABAJO Y DERECHA, ABAJO E
IZQUIERDA. TAMBÉN CONTROLA
LOS BALAÑOS.

⑧ Bouton n° 1

Pour déclencher toutes les armes

⑨ Bouton n° 2

Pour déclencher le canon Vulcan

Cuando deje el control en mano de
la corriente de control, este
pondrá el "Thunder Cat" F 14 en la
posición de vuelo horizontal.

⑩ Pulsante D

Manovra: l'invogliano le otto
direzioni SU, GIU , SINISTRA,
DESTRA, SU E DESTRA, SU E
SINISTRA, GIU E DESTRA, GIU E
SINISTRA = CONTROLLO DI
ROLLATA.

⑪ Pulsante n° 1

Per sparare i missili anti-aerea
teleguidati

⑫ Pulsante n° 2

Per sparare il cannone Vulcan

Quando gli si lascia la guida il
compari fa assumere lo stesso nome
al "Thunder Cat" F 14 la posizione di
volo orizzontale.

Try Making The F-14 Thunder Cat Roll

When flying sideways, turn the D-Button to the LEFT or RIGHT and then immediately in the opposite direction. The Thunder Cat will then complete a roll. Practice this technique until it becomes second nature.

The Object:

The object of After Burner is to complete 18 stages of aerial combat, score the truck at each landing field to score the plane, and return safely to the aircraft carrier **ENTERPRISE**.

End of the Game:

You start After Burner with three F-14 Thunder Cats. If your jet is hit by an enemy missile and explodes or falls to the ground, you lose that jet. Another will take its place as you can have a total of three.

Rolls of the F-14 Thunder Cat:

For vertical rolls, press the D-Button right LEFT or RIGHT and then return to the opposite direction. The Thunder Cat will then complete a roll. Practice this technique until it becomes second nature.

The Ziel:

The Ziel of After Burner is to 18 Luftkampfetappen zu bestehen, sich mit dem Lieferwagen an jedem Landeplatz zu treffen, um die Flare zu entzünden und dann erreichbaren zwei Flugzeugtypen **BUGA** (BETTHAUS) zu erzielen.

Spieldaten:

Sie beginnen After Burner mit drei F-14 Thunder Cat. Wenn Sie Siebenzig von drei Fliegenden Raketen getötet und in der Luft explodiert oder am Boden zerstört, verlieren Sie diesen. Dieser wird durch einen anderen Jäger ersetzt, um den Kampf in der Luft fortsetzen zu können.

Position du F-14 Thunder Cat

Tout en volant horizontalement, tournez la tourelle D vers la GAUCHE ou vers la DROITE, puis immédiatement dans le sens opposé. Votre Thunder Cat effectue une rotation complète. Lorsque vous à cette technique jusqu'à ce qu'elle devienne une seconde nature.

Objetifs

L'objectif de la mission AFTER BURNER consiste à frapper les 10 plates du combat aérien. Si retrouver les coordonnées de chaque bâtiment et d'atterrisser pour en détruire les plates et à revenir sur soi aussi sur le porte-avions USS ENTERPRISE.

Pré du jeu

Vous commencez votre mission en disposant de trois F-14 Thunder Cat. Si vous appuyez sur tourelle par un bouton en dessous, qu'il englobe ou s'approche de soi, vous perdrez ces plates. Un autre bouton au-dessus de vous pourrez ainsi poursuivre votre mission.

Per que es balencia el "Thunder Cat" F-14

Cuando vuele horizontalmente hacia un lado gire el botón D hacia la DERECHA o hacia la IZQUIERDA y luego cambie inmediatamente a la dirección opuesta. El "Thunder Cat" hace un giro completo. Practique hasta lograr la perfección de.

El objetivo

El objetivo de "After Burner" consiste en finalizar 10 etapas de combate aéreo, recuperar los servicios en cada parte de aterrizaje para obtener las platas y volver aero y volver al portaviones USS ENTERPRISE.

Fin del juego

Unitez combate "After Burner" con tres "Thunder Cat" F-14. Si su avión es alcanzado por un misil del enemigo y explota o cae a tierra, usted pierde un avión. En su lugar aparecerán otras tres que usted recupera el combate sobre a.

Per efectuar una rotación

Mientras el avión, gire a la izquierda (LEFT) o a derecha (RIGHT) y quindi inmediatamente en la dirección opuesta. El Thunder Cat hace un giro completo. Practique hasta que logre la perfección de.

L'obiettivo

L'obiettivo dell'After Burner è di completare 10 fasi di combattimento aereo: ritrovare i servizi sulla pista di atterraggio per effettuare i piloti del nemico e ritornare aereo e salvo sul portoavio USS ENTERPRISE.

Fine del gioco

Completa After Burner con tres Thunder Cat F-14. Si su avión es golpeado por un misil enemigo y explota o se estrella al suelo, pierde un avión. Un altro avión aparecerá al suolo in modo de permitirte di tornare al combattimento.

You get additional jets when your score reaches 8.000.000 points and 15.000.000 points.

The game ends when you have lost all your jets.

Starting the Game

To start After Burner, press Button #1 or #2 on the Control Pad. The game begins with your P-14 Thunder Cat taking off from the deck of the SIGA ENTERPRISE.

When you reach the designated altitude, you will see the following screen:

Showing what STAGE you are in, how many jets you have left and your SCORE. You will see this screen at the beginning of every stage.

Sie erhalten zusätzliche Düsenjäger wenn Sie 8.000.000 und 15.000.000 Punkte erreichen.

Das Spiel endet wenn Sie alle Ihre Düsenjäger verloren haben.

Spieldaten

Um mit After Burner zu beginnen, die Tasten Nr. 1 oder Nr. 2 am Steuerpult drücken. Das Spiel beginnt wenn Ihre P-14 Thunder Cat vom Deck des Flugzeugträgers SIGA ENTERPRISE startet.

Wenn Sie die vorgeschriebene Höhe erreichen, sehen Sie das folgende Schirmsymbol:

Es zeigt Ihnen in welcher ETAPPE Sie sich befinden, wieviele Düsenjäger Sie noch übrig haben und welche PUNKTEAH, erzielt werden ist. Sie sehen dieses Schirmsymbol am Anfang jeder Etappe.



Vous obtenez un appareil d'optimisation lorsque vous atteignez 5 000 000 points et 10 000 000 points.

La plus grande forme que vous pouvez faire varier votre apparence.

Lancement du jeu

Pour commencer la mission AFTSA BURNER, appuyez sur le bouton n°1 ou n°2 du bloc de commande. Le jeu commence par le décollage de votre F-14 Thunder Cat sur le pont du SEGA ENTERPRISE.

Lorsque vous atteignez l'altitude programmée, vous atteignez l'objectif suivant:

Il indique à quelle PHASE vous êtes arrivé. La ADMIRE d'épingle envoie à votre disposition un autre BURNER Cat pour appuyer au début de chaque phase.

Cette fois que le porteur d'avions touche 5 000 000 et les 10 000 000 de points déclenche une mission.

Si le jeu finit au point 10 000 000 de points.

Fin du jeu

Pour éteindre le "Aftsa Burner" pressez le bouton n° 1 et n° 2 du bouton de contrôle. Le jeu commence avec le "Thunder Cat" F-14 dépassant des portes de la SEGA ENTERPRISE.

Quand atteignez la altitude désignée, faites le suivant en la partie:

Notamment la ETAPA en la que se trouve, faites éteindre que la quinze et au PUNTUACIÓN. Al commence de cada étape faire lo suivant en la partie:

Arrêtez avions supplémentaires quand il sort le porteur d'avions touche 5 000 000 et les 10 000 000 de points.

Si le jeu finit au point 10 000 000 de points.

Fin du jeu

Pour arrêter Aftsa Burner, pressez le bouton n° 1 et n° 2 du bouton de contrôle. Le jeu commence avec le "Thunder Cat" F-14 au point de la SEGA ENTERPRISE.

Quando atteignez l'altitude de la partie, faites le suivant en la partie:

Si vous éteignez la partie (STAGE) en la que vous êtes, il revient à éteindre à quatre occasions et le porteur d'avions (SCORER). Veuillez faire ce scénario affilé à la fin du jeu.

Head-up Display

The H.U.D. Head-up Display feature will be in place whenever you are in flight. It shows you where to aim and from which direction the enemy is coming.

- (1) Lock On Missile Sight
- (2) Radar
- (3) Vulcan Cannon Sight

The white radar frame in the upper right hand corner indicates the full game screen you see at any given moment. Enemy aircraft appear as red blips in the radar. The horizontal line is the position of your F-14 against the horizon.

Red blips that appear outside the white frame, indicate that enemy aircraft are approaching you from the side. Put these planes in your gunsights by turning toward their direction. When the blips enter the white radar frame, it means that they are approaching your F-14 head-on.

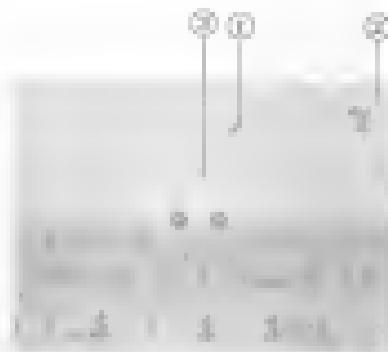
Head-up Display

Das Schirmbild H.U.D. (Head-up Display) erscheint jedesmal dann wenn Sie fliegen. Es zeigt Ihnen, welche Sie zielden müssen und aus welcher Richtung die Feinde kommen.

- (1) Aufsichtsungs-Radaransicht
- (2) Radar
- (3) Vulcan-Kanonenansicht

Der weiße Radarschirm in der rechten oberen Ecke zeigt den vollen Spieldisplayscreen an, den Sie jederzeit sehen. Feindliche Flugzeuge erscheinen als rote Blips im Radarschirmfeld. Bei der horizontalen Linie handelt es sich um die Position der Flugzeuge gegen den Horizont.

Außenhalb des weißen Rahmen erscheinende rote Blips zeigen an, daß sich feindliche Flugzeuge Ihnen von der Seite her nähern. Nehmen Sie diese Flugzeuge durch Drehen in Ihre Richtung ins Sichtfeld. Wenn die Blips in den weißen Radarschirm eindringen bedeutet dies, daß sie sich Ihnen F-14 nähern.



Affichage frontal (H.U.D.)

L'écran d'affichage frontal (H.U.D.) affiche l'heure lorsque vous êtes en vol. Il indique dans quelle direction vous êtes et de quelle direction viennent les avions.

- (1) Viseur de verrouillage de missile
- (2) Radar
- (3) Viseur du canon Vulcan

Le cadre de radar blanc dans le coin supérieur droit indique l'horizon complet du jeu que vous voyez à tout moment. Les appels en arrière apparaissent comme des points rouges sur le radar. La ligne d'horizon est la position de vos yeux par rapport à l'écran.

Les points rouges, apparaissant en dehors du cadre blanc, indiquent que les appels en arrière viennent uniquement par le blanc. Mettre ces avions en vol dans votre vision en tournant dans leur direction. Lorsque les points jaunes dans le cadre de radar blanc, c'est qu'ils s'approchent de votre F-14. Attention.

Partie de présentation et le viseur de la visée.

La partie de présentation et le viseur de la visée (H.U.D.) affichent quelles fois que se rencontre en vol. Le message dans lequel apparaît et la direction auquel se présente le message.

- (1) Mode de suivi automatique de los misiles
- (2) Radar
- (3) Mode du canon Vulcan

El marco de radar blanco, en la esquina superior derecha, indica el horizonte del juego que ves en el momento. Los aviones en el fondo aparecen como indicaciones de radar roja en el radar. La linea horizontal indica la posición de tus ojos en relación al horizonte.

Las indicaciones de radar roja que aparecen fuera del marco blanco indican que aviones enemigos se acercan desde los lados. Ponga estos aviones en el punto de mira de su cañón girando hacia el lugar de donde vienen. Cuanto mas indiqueces de los enemigos en el marco de radar blanco significa que se están acercando a su F-14.

Visualisation de combat

Il vous indique où se trouve la partie supérieure de l'écran lorsque vous êtes en vol. Cela montre dans quelle direction et de quelle direction viennent les ennemis.

- (1) Mode des missiles et appels en arrière
- (2) Radar
- (3) Mode du canon Vulcan

Le cercle blanc du radar sur l'angle supérieur droit indique l'horizon entier du jeu que vous voyez à tout moment. Ces avions en arrière apparaissent comme des points rouges sur le radar. La ligne horizontale indique la position de vos yeux par rapport à l'écran.

Le "trip" rouge qui apparaît hors de l'écran blanc indique que gli avelli mentre stanno cercando incontri di fuoco. Inquadrati nel vostro rango quando il "trip" entra nella corrispondente. Quando il "trip" entra nella corrispondente, vuol dire che si stanno avvicinando al vostro F-14.

Weapons Systems

The enemy aircraft attack by flying directly at you, flying on to the mission. These can be dodged by flying upside down, by rolling or by flying out of their path. Enemy aircraft and missiles can also be shot from the sky with your weapons systems.

Vulcan Cannon

The Vulcan is a 20 mm rapid fire cannon. It can fire an unlimited quantity of shells. To use, use the small firing sight in pilot screen. When the enemy is close enough, fire the sight up with the assault and press button #3.

Weaponsystems

Die feindlichen Flugzeuge greifen an, umso dass Sie direkt anfliegen und dabei Luft-Luft Raketen abfeuern. Sie können diesen Raketen ausweichen indem Sie im Rückenflug fliegen. Rollen ausführen oder aus der Rahmenflugrichtung fliegen. Feindliche Flugzeuge und Raketen können mit Ihren Waffenystemen ebenfalls aus der Luft abgeschossen werden.

Vulcan-Kanone

Bei der Vulkin handelt es sich um eine 20mm-Schnellfeuerkanone. Sie kann eine unbegrenzte Anzahl von Geschossen abfeuern. Zum Zielen verwenden Sie das kleine Schießscheuer auf Ihrem Bildschirm. Wenn sich der Feind in einer nahen Nähe befindet, weisen Sie die passende Flugrichtung an und drücken Sie die Tasten Nr. 3.

Assault

L'assault assault vous attaque en se rapprochant directement de vous, en exécutant des révoltes "sur sur". Il est possible de les éviter en volant à l'arrière, ou effectuant un tourbillon ou un décollage leur empreinte. Votre assault vous permet aussi d'obtenir les armes et les munitions de l'ennemi.

Carabine Vulcan

Le Vulcan est un canon de 20-mm à tir rapide, capable de délivrer un nombre limité d'obus. Pour bien utiliser le petit écran de tir de votre fusil, lorsque votre ennemi est suffisamment rapproché, ajustez la visée sur son appareil et appuyez sur la touche A^{S} .

Système de armement

Los aviones enemigos atacan volando directamente hacia usted disparando al rayo. Tenga mucha atención a esto. Estos aviones pueden dispararles volando hacia abajo, haciendo movimientos de volvete o saliendo fuera de su trayectoria. También podrán atacar los pilotos y aviones del enemigo despegando entre ellos con los sistemas de armamento.

Carabine Vulcan

El Vulcan es un cañón de 20-mm a fuego rápido. Este può ejecutar un número infinito de disparos. Para utilizar el pequeño escenario de disparo de su fusil, cuando el enemigo está cerca, ajuste la visión para disparar de su fusil. Cuando el enemigo está cerca, ponga el disparo en el punto de mira y presione el botón A^{S} .

Arni del giso

L'armo nemico attacca volando directamente verso di voi sparando molti era ore. Essi possono essere attaccati volando capovolti, compiendo delle rotture o volando fuori dalla loro traiettoria. Gli armi e i russi nemici possono anche essere abbattuti con le armi a vostra disposizione.

Carabine Vulcan

Il Vulcan è un cannone da 20-mm a fuoco rapido. Essa può sparare un numero infinito di colpi. Per puntarlo verso il piccolo spazio delle pallottole. Quando l'armo del nemico è alla distanza giusta, regolatelo con mano e premete il pulsante A^{S} .

卷之三

When enemy aircraft approach you, you will see a large green light appear on the H.U.D. This light automatically locks on to the enemy. Fire missiles by pressing button #1. In this mode, the missile will home in on the enemy plane and blast it from the sky.

However, enemy aircraft did escape your missiles even when you are locked on. If you let them leave the game screen, as if the enemy is too close when you fire the missiles will pass them by. Air-to-air missiles are extremely effective. If you timing is right.

Paragard™ Long-Acting Releas

Wenn sich fremde Flugzeuge Ihnen nähern, sehen Sie, wie ein gelber Schallkörper auf dem Kreisfeld H.U.D. erscheint. Dieser Vierer erhält sich automatisch auf den Feind auf. Wenn Sie weiter nach Drücken der Taste R. T. ein, so dass Schallkörper Ihnen die Flugzeuge des jeweiligen feindlichen Flugzeuges zeigen und schließen diese aus der Luft ab.

Festliche Flugzeuge können jedoch selbst bei Abfliegung Ihren Reiseten inkompatibel wirken. Sie es zulassen, daß diese vom Spektakulären verabschieden oder wenn der Feind kein Abseilen zu nahe ist, legen die Reiseten an das fernstehende Flugzeug voran. Reiseten sind zulässig, wenn sie keine Wirkungsvoll - wenn Sie diese zwei richtigen Zeichen abfliegen.

Misiles dirigidos air-air

Quand'un appareil ennemi s'approche de vous, vous verrez un grand écran sur votre affichage frontal (H U D). Ce viseur se verrouille automatiquement sur l'ennemi et vous pourrez déclencher vos missiles par poussée sur la touche #1. Dans ce mode, le missile se dirige vers l'ennemi et la volée se termine par lui.

Toutefois, même quand vous ne verrez pas l'ennemi sur eux, les appareils ennemis peuvent déclencher à vos épaules. Si vous les laissiez sortir de l'écran ou si ils sortent trop près ou trop rapidement de vos missiles ne les toucheront pas. Vos missiles ne sont pas automatiquement efficaces, pourvu que la "tuning" soit parfaite.

Misiles guidés air-air

Quand se déclenche les missiles de l'ennemi sur l'un des viseurs de l'H U D. Ces missiles sont automatiquement dirigés vers l'ennemi. Cela déclenche les missiles par poussée sur la touche #1. De cette manière, si vous avez tiré un missile blanc sur l'ennemi, il déclenche un missile blanc de l'ennemi et les deux se détruisent.

Si l'ennemi tire des missiles de l'ennemi, vous pouvez tirer vos missiles à pas de tirage automatique. Si cela que lorsque le viseur de l'ennemi est à l'ennemi et qu'il déclenche un missile lorsque déclenche les missiles passant de l'ennemi. Les missiles guidés sont alors mortellement menacés les détruisent au moment opportun.

Misiles air-air intégrés

Quand un avion ennemi se présente devant un écran plus grande espace sur l'affichage de viseur (les appareils sont automatiquement l'ennemi). Oprerez il missile passant à l'U PULSE et il missile peut alors détruire l'ennemi à distance.

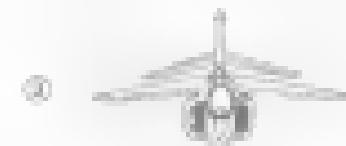
Le missile n'aura pas peut détruire un avion ennemi aussi si il déclenche de l'ennemi. Si je déclenche le temps de l'heure de l'heure, alors ce sera de trop tard et vous pourrez tirer, mais non le déclenche. Il missile sera automatiquement efficace au moment précis.

Know the Enemy

- ① Interceptor
Hornet Fighter
- ② Dragonfly
Class 1 Fighter
- ③ V-1000
Harrier Class Jump Jet
- ④ Berserker
High Altitude
Helicopter Gunship
- ⑤ Grendelair TU 1000
The Flying Fortress

Our Friend Banes

- ① Akwinggler Überschalljäger
- ② Dragonfly Jäger der Klasse 1
- ③ V-1000 Senkrechtstart Überschalljäger
der Harter-Klasse
- ④ Berserker für große Höhen
geeigneter Kampfbeschleuniger
- ⑤ Grendelair TU 1000 Fliegende
Festung



Connaissance du ennemi

- ④ Interceptor: Avion de combat supersonique
- ⑤ Dragonfly: Avion de combat de Classe 1
- ⑥ Vifvol: Appareil de Chasse Hélico
- ⑦ Beamer: Hélicoptère de combat à haute altitude
- ⑧ Gremenoff TU-1000: Fichtengrenzvolante

Connaître son ennemi

- ④ Interceptor: C'est supersonique
- ⑤ Dragonfly: C'est de la classe 1
- ⑥ Vifvol: C'est de dérapages nulles
- ⑦ Beamer: Hélicoptère militaire de très haute altitude
- ⑧ Gremenoff TU-1000: La forte force volante

Connaissance du nemesis

- ④ Interceptor: Un avion de combat supersonique
- ⑤ Dragonfly: Un avion de prima classe
- ⑥ Vifvol: Un avion à décollage vertical
- ⑦ Beamer: Un hélicoptère armé par grands étaffes
- ⑧ Gremenoff TU-1000: Une forte force volante

BONUS STÄDTE

Refueling in the Air

Wenn Sie nach einer abgesetzten refueling sight, a Hevel fuel tanker will swing in above you. If you dock by pulling the refueling pipe to your Vulcan cannon gunwight with the D-Button and pressing Button #1 or #2, you will receive bonus points. Refueling these sight assemble. Flying to dock will result in loss of the bonus points, although you'll still be able to fly and fight.

Combat with the Grenzoff Flying Fortresses

You receive higher bonus scores when you shoot down a Flying Fortress. They are your toughest opponent. You can't shoot them down with the Vulcan cannon. The best strategy for attack is to aim for the middle pylons, which are hidden in three places under the wings. If you can hit the spot with a missile, the Flying Fortress will go down in flames.

BONUSSTAPPEN

Hochstarten in der Luft

Wenn Sie am benötigten Hochstartplatz ansetzen und ein Kreislauf! Transportzeug der Kräftebasis über Ihren Weg. Wenn Sie ansetzen, indem Sie das Hochstartfeld mit Hilfe der D-Taste und durch Drücken der Tasten Nr. 1 oder Nr. 2 in die Vulcan-Kanonenwaffe führen, erhalten Sie Bonuspunkte. Das Hochstarten dauert acht Sekunden. Wenn es Ihnen nicht gelingt, anzusetzen, erhalten Sie Bonuspunkte, obwohl Sie immer noch fliegen und kampfen können.



Kampf mit den Fliegenden Grenzoff-Panzerungen

Sie erhalten Akteure Bonuspunktzahlen, wenn Sie eine Fliegende Festung abschaffen. Diese Fliegende und ihr starkerer Gegner Sie können diese nicht mit der Vulcan-Kanone abschaffen. Die beste Angriffsstrategie ist es, auf die Fliegerpanzerungen zu zielen, die an den Stellen unter den Flügeln verteilt sind. Wenn Sie an einer dieser Stellen mit einer Rakete treffen, stirbt die Fliegende Festung in Flammen ab.

PHASES DE BONUS

Plan de carburant en vol

Lorsque vous parvenez à une base de carburant déformée, un piloteur volant de l'Altimètre s'approche au-dessus de vous. Si vous effectuez la junction en gardant le conduit de carburant sur le niveau de vol. En canon Vulcan par la Bouton D1 et en tapotant sur les Boutons n°1 ou n°2, vous recevez des points supplémentaires. Si rapidement un carburant dans les réservoirs. Si vous ne parvenez pas à effectuer la jonction, vous perdez les points de bonus. Notez-vous n'êtes pas capable de voler si elle cendrante.

Combat contre le Partisan violent Greensoft

Vous recevez un nombrer supplémentaire de points supplémentaires si vous abattez des Partisans Violents. Vous adversaires les plus dangereux. Mais vous ne pourrez les "descendre" en tirant avec votre canon Vulcan. La meilleure tactique pour les détruire consiste à vous lancer près de leurs missiles, dissimulé en trois endroits sous leurs ailes. Si vous touchez un de ces missiles par un missile, la Partisan violente disparaît en flammes.

ETAPAS CON PUNTOS EXTRA

Resabocamiento de combustible en vuelo

Cuando alcance un punto de reabastecimiento de combustible designado, un piloto piloto volante sobre usted. Si toma conectar el tubo de reabastecimiento en la mitad de su cañón Vulcan, con el botón D1 y presionando los botones n. ° 1 y n. ° 2, usted recibirá puntos extra. La operación de reabastecimiento dura cinco segundos. Si no puede hacer la conexión podrás seguir volando y haciendo pero perder puntos extra.

Combate con los torpedos violentos Greensoft

Cuando alcance una torpedera violenta recibirá más puntos extra. Estas torpederas violentas constituyen su enemigo más peligroso. No podrás abatirlas con su cañón Vulcan. La mejor estrategia para abatirlas consiste en volar entre los pilares de resorte que se encuentran escondidas en tres lugares bajo las alas. Si puedes chocar entre estos puntos con un misil, la torpedera violenta caerá encendida en llamas.

FASE DI ABBUSO

Volcánismo en vuelo

Cuando recuperate un punto designata di rifornimento, vedrete volare sopra di voi un piloto piloto. Si riuscite ad effettuare l'operazione quando il tasto di rifornimento nel mezzo del cannone Vulcan (botone D1) e premendo i pulsanti n. 1 e n. 2, riceverete dei punti di abbuso. Il rifornimento richiede otto secondi. Se non riuscite l'operazione perdete i punti d'abbuso, ma potrete uscire a volare in combattimento.

Combate con la fortaleza volante Greensoft

Il vostro puntaggio aumenta progressivamente se abbattere una fortaleza volante. Nella zona gli avversari più duri. Non potete abbattere del cannone Vulcan. La strategia migliore è del mezzo al mezzo dei missili nascondi sotto le ali. Se le colpiti in tale punto con un missile, la fortaleza volante cede in fiamme.

Take your time. There is no time limit to the bonus stage. If you succeed in destroying the Flying Fortress, your battle computer will lead you at an altitude of 4000m, where a truck will meet you on the landing strip.

Minister Complete

If you make it through stage 18, your F-14 Thunder Cat will return to the MISSION COMPLETED. Again your battle computer will bring you in for a safe landing. When you are safely on the ground, the words "MISSION COMPLETE" will appear on the screen.

Take some R & R. See the sights of the world. You've just made it through the toughest air battle any sky jockey has ever fought.

Lassen Sie sich Zeit. Für die Bonusstufe gilt exakt dieselbe Anforderung. Wenn Sie diese gelingt, wird Fliegernde Fertig zu werden, sorgt die Kampf-Computer dafür, dass Sie an einem Feindchen.

Luftaufpunkt landen können - wo ein Landeplatz am Sicherheitsplatz vor Ihnen zuverlässig ist.

Kampfstart ausgetüftelt

Wenn Sie an die Kurve Ende der Flugphase 18 ansetzen, fährt Ihre F-14 Thunder Cat zum Flugzeugträger BÖKKA. Entfernen Sie sich. Ihr Kampf Computer sorgt wiederum für eine sichere Landung. Nach der erfolgreichen Landung erscheinen die Worte "MISSION COMPLETE" auf dem Bildschirm.

Gönnen Sie sich Erholung und Entspannung. Besuchen Sie die Welt. Sie haben über die härteste Luftschlacht gewonnen, die je von einem Kampfflieger ausgetüftelt werden soll!

Passez votre temps, car il n'y a pas de limite de temps pendant la phase de bonus. Si vous parvenez à détruire une Porteuse de Vélosité, votre ordinateur va vous attribuer à une base aérienne de l'armée. Un avion vous atterrira sur la piste d'atterrissege.

Mission accomplie

Vous vous envez à la Phase 1B. Notre F-14 Thunder Cat reviendra sur le SOIA ENTREPRISE. Un avion, votre aviateur de combat effectuera un atterrissage en douceur. Une fois que vous serez en sécurité sur le sol, le message "Mission accomplie" ("MISSION COMPLETE") apparaîtra sur l'écran.

Pourrez alors un rapide bref résumé et jouez des deux passager du cockpit. Vous verrez de terminer avec succès la plus dure bataille qui se soit jamais déroulée dans les ciel.

Tenez tout le temps nécessaire, ne laissez pas de temps en le temps de pertes cette. Si logez détruire une Porteuse de Vélosité, ou contre-attaquer de combattre le Devant à une base aérienne amie claire, en le piste de piste, salut et rencontrer un avion.

Mission complète

Si logez passer la étape 1B, ou "Thunder Cat" F-14 le livrera de suite à personnes SOIA, ENTREPRISE. Un avion, ou contre-attaquer de combattre le pénétrant un atterrissage sûr. Une fois fini l'atterrissege, les messages "MISSION COMPLETE" apparaîtront sur le panneau.

Tenez un message déclenche. Votre et admire les merveilles de votre monde. Ainsi de nombreux et la moitié de ces dernières choses que prendra sûrement l'heure que lutter.

Pendant tout le temps que volonté. Non c'est en effet un limite de temps de la fin de déclenche. Si l'heure a déclenche le porteur volant. Il volez computer va fuir vers une base aérienne, où l'atterrissege sur une piste d'atterrissege.

Mission complète

Si réussisse à finir toute la 1B fase del gioco il Thunder Cat F-14 si riporta sulla portaerei SOIA, ENTREPRISE. Il vostro computer si farà di nuova effettuare tutti a salvo. Alla fine dell'atterrissege sulla schermi appaîtra il messaggio "MISSION COMPLETE" (missione completa).

Ripetere, en la cielo marítima. Si no realizó hasta poi dare battaglia en la que se possibile trovare tra i videogrammi.

Know the Score

| | |
|----------------|--------------|
| Enemy Aircraft | 2 000 points |
| Flying Machine | 800 points |

Bonus Points

You receive bonus points for successfully docking with the refueling tank and for shooting down a Flying Partner.

Bonus Points = (total number of enemy aircraft shot down in the previous three stages) \times 30,000 points

Continuing Play

If the game ends before you can finish your mission, the SOGA Flight Engineers have made it possible for you to rise from the ashes and fight again!

When the message **GAME OVER** appears on the screen, push the D-Button UP and press Buttons #1 and #2 at the same time. You will resume combat where you left off but your score will start from zero.

Die Punktzahl kennen

| | |
|----------------------|--------------|
| Friedliche Flugzeuge | 2 000 Punkte |
| Flogende Raketen | 800 Punkte |

Bonuspunkte

Sie erhalten Bonuspunkte für erfolgreiches Ansetzen mit dem Tankflugzeug und für das Abschaffen einer Fliegenden Partie.

Bonuspunkte = (Gesamtzahl der in den früheren Flügen abgeschossenen Friedlichen Flugzeuge) \times 30 000 Punkte

Spieldauerzeitung

Wenn das Spiel zu Ende geht, bevor Sie Ihren Kampfurlaub ganz ausführen können, haben Sie die Boniwerke von SOGA Ihnen ermöglicht, nach wieder aufzufüllen und erneut zu kämpfen!

Wenn die Nachricht **GAME OVER** auf dem Bildschirm erscheint, drücken Sie die C-Taste **NACH OBEN** sowie gleichzeitig die Tasten Nr. 1 und Nr. 2.

Pour connaître votre score

| | |
|------------------|--------------|
| Aviate à vitesse | 2 000 points |
| Milles en vol | 500 points |

Points en bonus

Vous recevez des points supplémentaires si vous percevez à l'écran un tel la pénétration avec la vitre ou revitalisant de carburant et un abatant) une Hélice ou Visière

Points en bonus = (nombre total d'explosifs en vol utilisés pendant les trois phases prédictives) x 25 000 points

Continuation du jeu

Si le jeu s'arrête avant la fin de la mission, les Ingénieurs de vol SEGA vous permettent de sauvegarder vos combats et de reprendre le vol.

Quand le message "GAME OVER" (jeu terminé) apparaît sur l'écran, pressez sur la touche B UP et appuyez simultanément sur les boutons d'1 et d'2. Vous reprendrez le combat au sous l'arbre basal, mais avec score initialisant à zéro.

Connaissez la pertuasión

| | |
|----------------|--------------|
| Aviez un avion | 2 000 points |
| Milles volées | 500 points |

Points extra

Si percevez une victoire avec le cockpit intact et si obtenez une formation visière ou vitre cassée extra

Points extra = Nombre de vols et temps écoutés en les trois étapes antérieures x 20 000 points

Continuation du jeu

Si terminez le jeu avant de que votre point finalise au moins 100. Ingénierie de vol SEGA, n'oubliez pas votre message de vos combats et renouvelez le basculement

Quand apparaît sur la pantalla el mensaje "FIN DEL JUEGO", presione el botón D UP y los botones n.º 1 y n.º 2 al mismo tiempo. Usted podrá renombrar el combate donde el punto donde terminó, pero su puntuación permanecerá a parte de ese

Conosciete il punteggio

| | |
|---------------|-------------|
| Aereo servito | 2 000 punti |
| Miglia volate | 500 punti |

Punti di abbucce

Quando risulta l'apparso di vittoria con gli aerei intatti e abbucce la fortezza vittoria ricevuta dei punti di abbucce

Punti di abbucce = (numero totale di aerei nascosti abbucce nelle tre fasi precedenti) x 20 000 punti

Continuazione del gioco

Se il gioco finisce prima del completamento della missione, gli ingegneri di volo SEGA, hanno fatto in modo di permetterti di risucce della vostra missione e di tornare a combattere

Quando sullo schermo appare il messaggio "GAME OVER", spingete il pulsante D UP e premete contemporaneamente i pulsanti n.º 1 e n.º 2. Riprenderete il combattimento da dove l'avete lasciato, ma il punteggio ricomincia da zero.

You can use the continue feature three times.

Helpful Hints

To survive several combat, learn how to maneuver your F-14 Thunder Cat. If you can roll your jet, you'll be able to dodge anything they throw at you.

Some of the enemy will fire at you almost before you see them. Unless you dodge fast, you'll be shot down.

Rotating guards are the fastest way to get additional F-14's. Take your time and try to defeat the Flying Fortresses.

Sie setzen den Kampf an der Stelle fort, an der Sie aufgehört haben, Ihre Punkte werden jedoch wieder ab Null gesetzt.

Sie können die Fortsetzungsbewegung freiwillig beenden.

Useful Hints

Um den Luftkampf zu überleben, sollten Sie lernen, wie Ihre F-14 Thunder Cat zu manövriren ist. Wenn Sie Ihnen Distanzflieger haben können, und Sie in der Lage, einen Geschossen auszuweichen, die auf Sie abgefeuert werden.

Bringen Ihre Flugzeuge schnell auf Sie unmittelbar nachdem Sie diese erhalten. Wenn Sie nicht schnell ausweichen werden Sie abgeschossen.

Benutzen Sie und der schnellste Weg, um zusätzliche F-Jets zu bekommen. Lassen Sie sich Zeit und versuchen Sie, die Fliegenden Festungen zu besiegen.



Vous pouvez utiliser trois fois le dispositif de sustentation.

Conseils pratiques

Pour améliorer votre combat aérien, apprenez bien à manœuvrer votre F-14 Thunderbird. Si vous parvenez à bien piloter votre appareil, vous serez capable d'éviter tous les pièges.

Certains propriétés de l'ennemi sont dévoilées lorsque devant que vous ne les apercevez. À moins d'être sûr, vous devez toucher.

Les petits de bonus sont le moyen le plus rapide pour obtenir des F-14 supplémentaires. Ces bonus, prenez votre temps et essayez d'abattre la F-14 et la Thunderbird.

Vous pouvez utiliser la caractéristique de jeu pour obtenir un bonus de trois vols si

Suggerencias Oficiales

Para salir con vida de un combate aéreo, aprenda a manejar su "Thunderbird" F-14. Si puede lograrlo su avión podrá recuperar cualquier cosa que se le apodere.

Algunas de sus estrategias lo despegue tan temprano como la vean. Si no logra el despegue tan despegue, diríjase le más tarde.

Los puntos de bonus son la mejor forma más rápida para obtener más F-14s suplementarios. Dado loa, prenez su tiempo y essayez d'abatir la F-14 y la Thunderbird.

Puedes usar cuatro fuerzas al mismo tiempo del globo por tres veces.

Suggerimenti ufficiali

Per sopravvivere ad un combattimento aereo impara a maneggiare il velivolo Thunderbird F-14. Se riuscirà a farlo lo velivolo, potrete evitare tutto ciò che il nemico vi lancia contro.

Alcune delle tue consigliate sono a seguire: saliscilo quel prima che il velivolo. Se non riuscirà velocemente a fare colpo senza abbatterlo.

I punti di abbattimento sono il modo più veloce di ottenerne F-14. Supplimenti! Provate tutto il tempo necessario a cercare di abbattere la fortissima volante.

SEGA®

Printed in Japan